

Sistem Informasi Kasir Toko Six Store Probolinggo Menggunakan *System Development Life Cycle (SDLC)*

Dewi Santika*, Tri Prihatiningsih

Program Studi Teknik Industri, Universitas Panca Marga, Kabupaten Probolinggo, Indonesia

Email : tri.prihatiningsih@upm.ac.id

*) Corresponding Author : dewi.santika@gmail.com

INFO ARTIKEL

Article history

Received 22 Agustus 2022

Revised 29 September 2022

Accepted 21 Desember 2022

Available Online 27 Desember 2022

Kata Kunci

SDLC

Sistem Informasi

VB 6.0

Ms. Access

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menyelesaikan masalah yang dialami pada Toko Six Store Probolinggo yang mana perekapan data serta penyelidikan transaksi penjualan serta pembelian yang masih mengenakan nota barang manual. Toko Six Store memerlukan sebuah cara untuk memecahkan masalah yang terjadi, serta penyelidik membuat sebuah rancangan sistem dengan menggunakan cara *System Development Life Cycle (SDLC)*. Cara ini dipilih sebab SDLC bisa mengukur serta meningkatkan proses penjualan dengan lebih efektif, meminimalisir biaya operasional serta meningkatkan pendapatan sepanjang harinya. Sedangkan *programmer* mengenakan aplikasi berbasis VB 6.0 serta *Ms. Acces*. Sistem Informasi ini mampu memperoleh laporan penjualan per *noat*, per varian barang, per item) serta laporan persediaan didalam masa yang begitu pendek tepat dengan keperluan pengguna. Hasil pengaplikasian Sistem Informasi terdapat kenaikan omset.

Pendahuluan

Toko Six Store adalah UMKM yang bergerak pada usaha retail pakaian beralamat pada Jl. Yos Sudarso, No.94, Desa Pabean, Kecamatan Dringu, Kabupaten Probolinggo. Pada saat ini, Toko Six Store masih menggunakan sistem manajemen finansial serta sistem stock secara manual serta tidak efektif. Adapun masalah yang di alami pada Toko Six Store Probolinggo ialah perekapan data serta penyelidikan transaksi penjualan serta pembelian yang masih mengenakan nota barang serta buku manual hingga akan menyita waktu untuk menghimpun data sepanjang harinya, serta hal yang sangat memerlukan waktu ialah ketika pengecekan ukuran ataupun *stock* barang pada setiap masing-masing produk saat pembelian pada penjualan pengguna *offline*, hingga pengguna masih harus menunggu untuk mengetahui *stock* yang masih ada atau tidaknya serta tingginya tingkat kesalahan yang terjadi. Hingga toko Six Store memerlukan sebuah cara untuk memecahkan masalah yang terjadi,

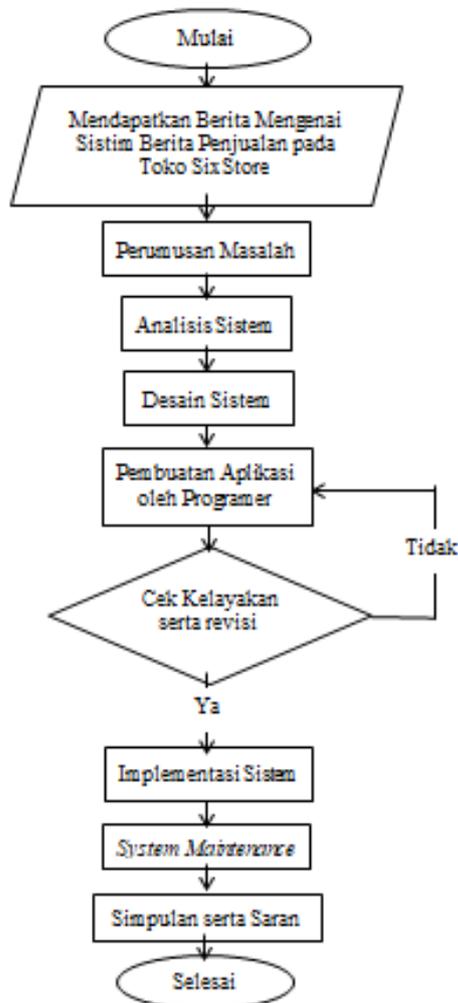
Ada beberapa penelitian terdahulu yang menjadi referensi dalam penelitian ini, yaitu : Wulandari (2015) melakukan penelitian untuk mempermudah pengguna didalam mengerjakan transaksi tanpa hadir langsung ke tempat serta

melebarkan serta mempermudah tahap *marketing* hingga bisa menaikkan nilai penjualan melalui Sistem Penjualan Aplikasi *E-commerce* berbasis *Online* dengan mengenakan tahapan *System Development life Cycle (SDLC)*. Wahyu Nugaraha, dkk (2018) melakukan penelitian untuk mempermudah serta mempercepat pengaksesan data barang, serta mempermudah pembuatan laporan barang yang sedang masuk serta yang sedang keluar serta memperoleh ungkapan yang jauh lebih baik lagi. Tak hanya itu, bisa menolong mengendalikan kapasitas gudang penyimpanan *stock* dengan mengenakan bahasa pemrograman *VB.NET*. Untuk cara perkembangan *software* dilakukam dengan mengenakan cara *SDLC Waterfall*.

Berdasar beberapa penelitian dan permasalahan tersebut, peneliti ingin membuat sebuah rancangan sistem dengan menggunakan cara *System Development Life Cycle (SDLC)*. Cara ini dipilih sebab SDLC bisa mengukur serta meningkatkan proses penjualan dengan lebih efektif, meminimalisir biaya operasional serta meningkatkan pendapatan sepanjang harinya. Sedangkan *programmer* mengenakan aplikasi berbasis VB 6.0 serta *Ms. Acces*.

Metode

Gambar 1 adalah penjelasan dari tahapan penelitian yang dilakukan.



Gambar 1. Tahapan Penelitian

Dari *Flowchart* diatas bisa dijelaskan :

Pengumpulan Data

Pengumpulan data tentang sistem berita penjualan pada Toko Six Store.

Analisis Sistem

Selanjutnya ialah menganalisis sistem yang dipakai untuk membuat rancangan sistem berita baru, mendefinisikan kebutuhan yang dibutuhkan oleh sistem hingga proses selanjutnya bisa bergerak tetap dengan yang diharapkan.

Desain Sistem

Menggambar sistem baru supaya bisa berjalan lebih bagus, serta berharap bisa *handle* masalah yang terjadi hingga bisa memikirkan antisipasi keteledoran yang hendak

datang. Fungsi desain sistem ialah memberi deskripsi rancangan yang lengkap, sebagai panutan untuk *programmer* didalam menumbuhkembangkan aplikasi. Tahap-tahapnya mencakup : mengabadikan rancangan sistem baru dengan sebagian alat seperti *DFD* serta *flowchart*, serta spesifikasi umum mengenai *input*, *processing*, *output*, serta *storage* yang di perlukan oleh sistem. Selanjutnya ialah membuat daftar spesifikasi mengenai *hardware* serta *software*. Desain cara teknis antara lain sistem dengan pengguna (berwujud laporan, *display*, serta formulir) serta bagan data.

Implementasi Sistem

Pada tahap ini, Toko Six Store mulai menerapkan sistem berita penjualan. Yang mana tahap ini yaitu tahapan peralihan dari sistem kuno ke sistem terkini serta selanjutnya dikerjakan uji coba.

System Maintenance

Diarahkan untuk memelihara sistem tetap mampu bergerak dengan betul lewat kehandalan sistem didalam mengadaptasikan diri tepat dengan apa yang diperlukan.

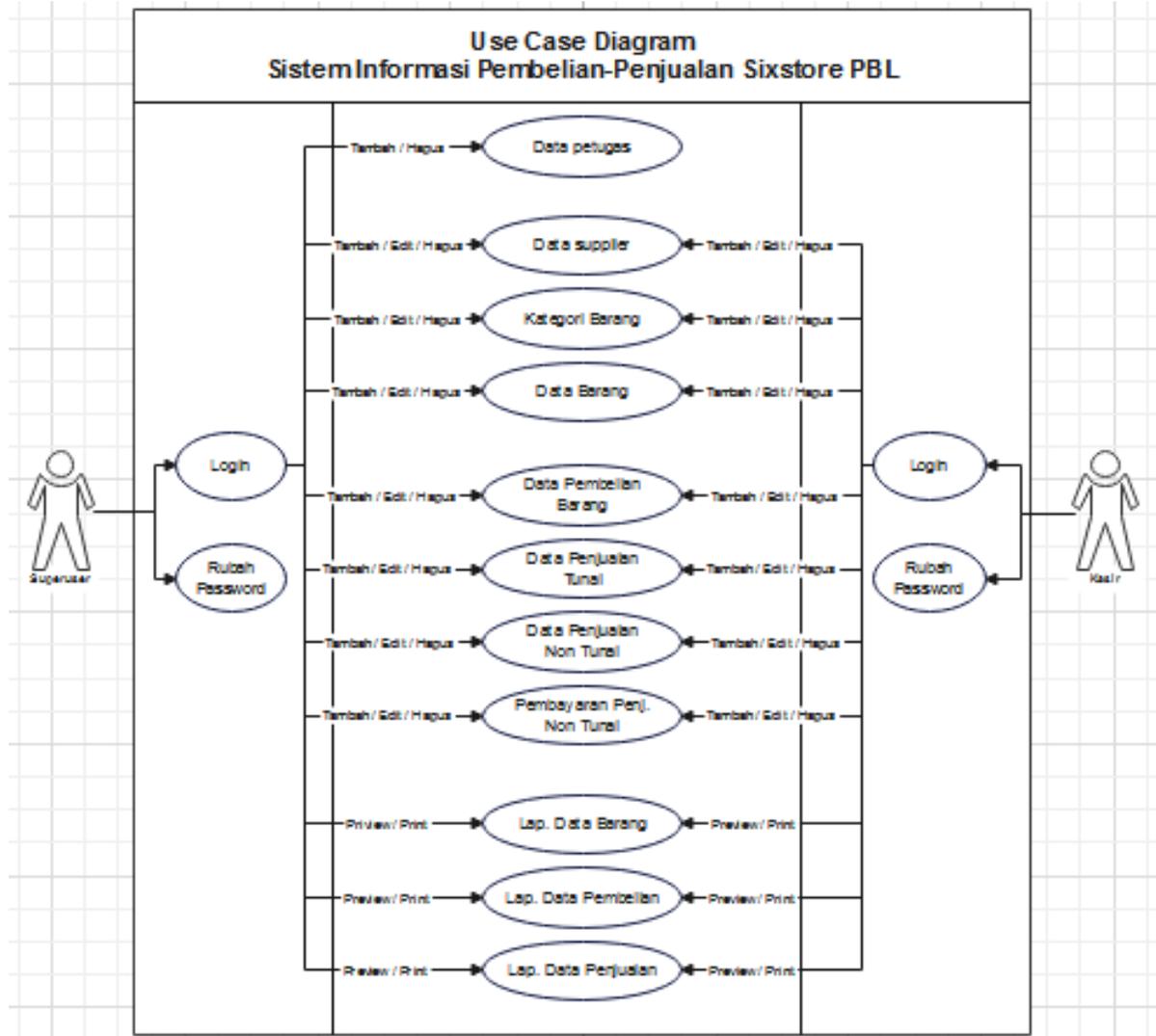
Hasil & Pembahasan

1. Komputer Server

Kebutuhan komputer *server* untuk pengoperasian sistem aplikasi disarankan minimal ialah : Memiliki *processor* minimal (2,0 GHz), minimal memiliki kecepatan (2,4 GHz), sedangkan kapasitas memori minimal 4096 MB. Hardisk 50 GB serta memiliki *Ethernet (NIC/LAN Card) 2 port*.

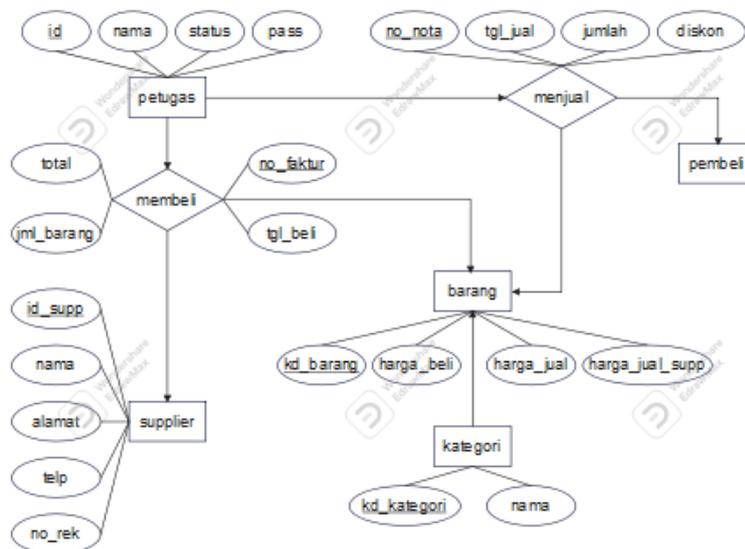
1. Use Case Diagram

Use Case Diagram bisa dijelaskan jika ada dua orang yang bisa mengoperasikan aplikasi itu, yakni *super user* serta kasir. Perbedaan antara *super user* serta kasir ialah bila *super user* bisa menambahkan petugas bila kasir tidak bisa menambahkan petugas. Terdapat 4 kategori yakni data petugas, penjualan serta pembelian, data pembelian, serta laporan. Data petugas terdiri dari data petugas itu sendiri, penjualan serta pembelian terdiri dari data *supplier*, golongan barang, serta data benda. Data pembelian terdiri dari data pembelian barang, data penjualan tunai, data penjualan non tunai, serta pembayaran penjualan non tunai. Laporan terdiri dari laporan data barang, laporan data pembelian serta laporan data penjualan.



Gambar 2. Rancangan Use Case Diagram

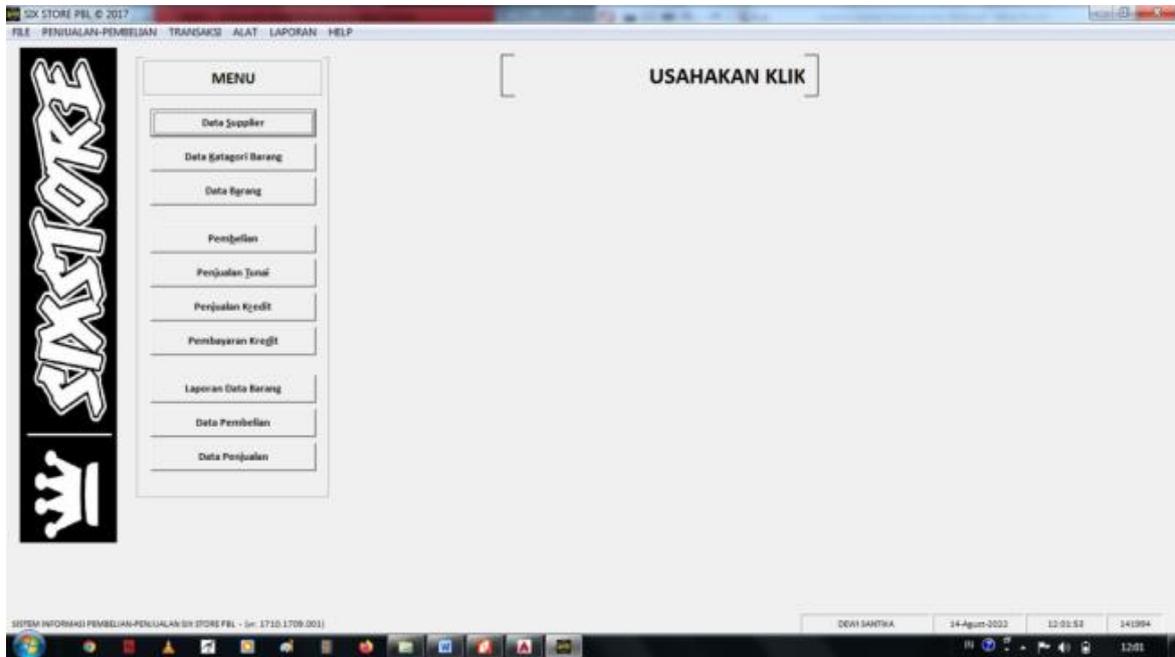
2. Entity Relationship Diagram



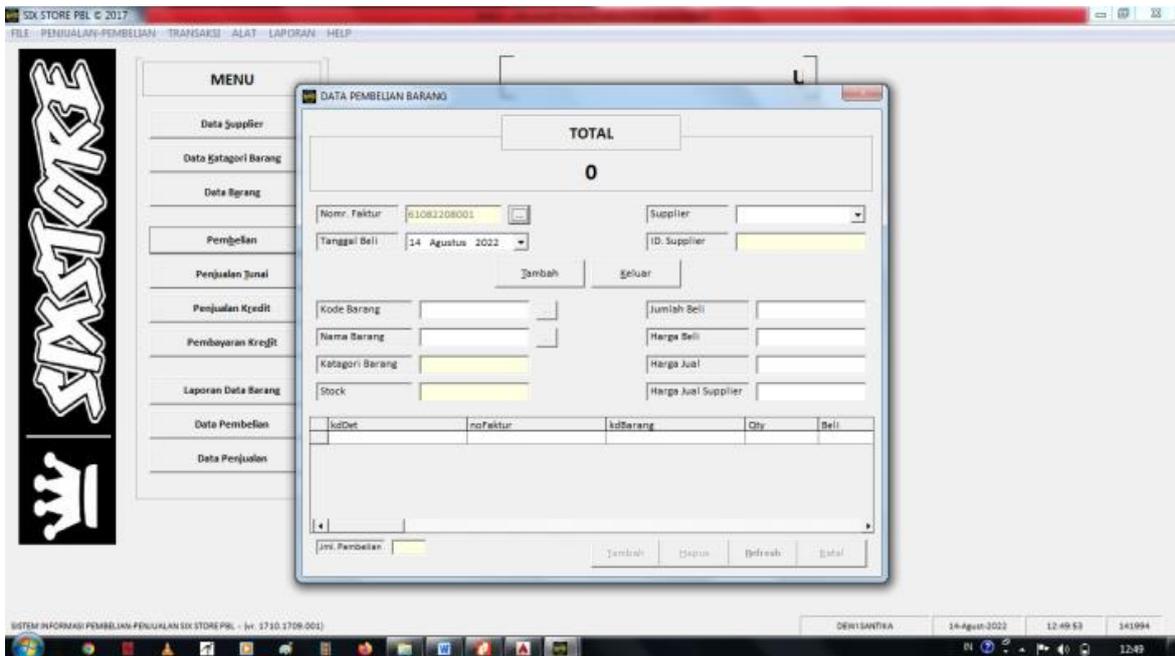
Gambar 3. ERD Diagram

Dari rancangan desain yang sudah disusun, dikerjakan implementasi penyusunan

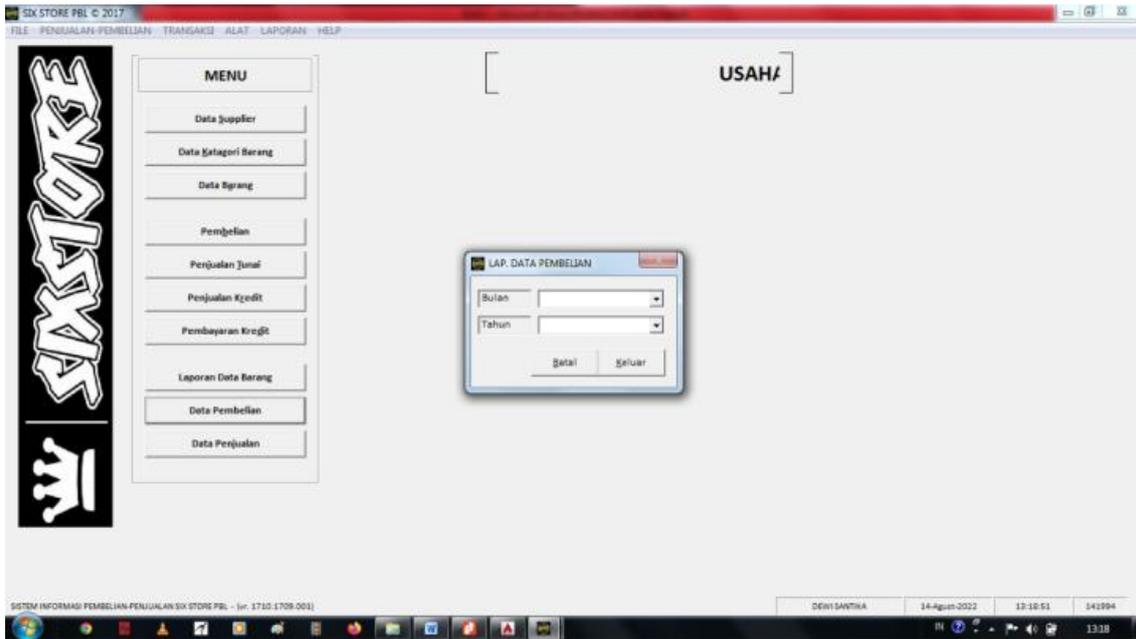
aplikasi sekaligus mengerjakan pengujian data yang terdapat dari Toko Six Store Probolinggo.



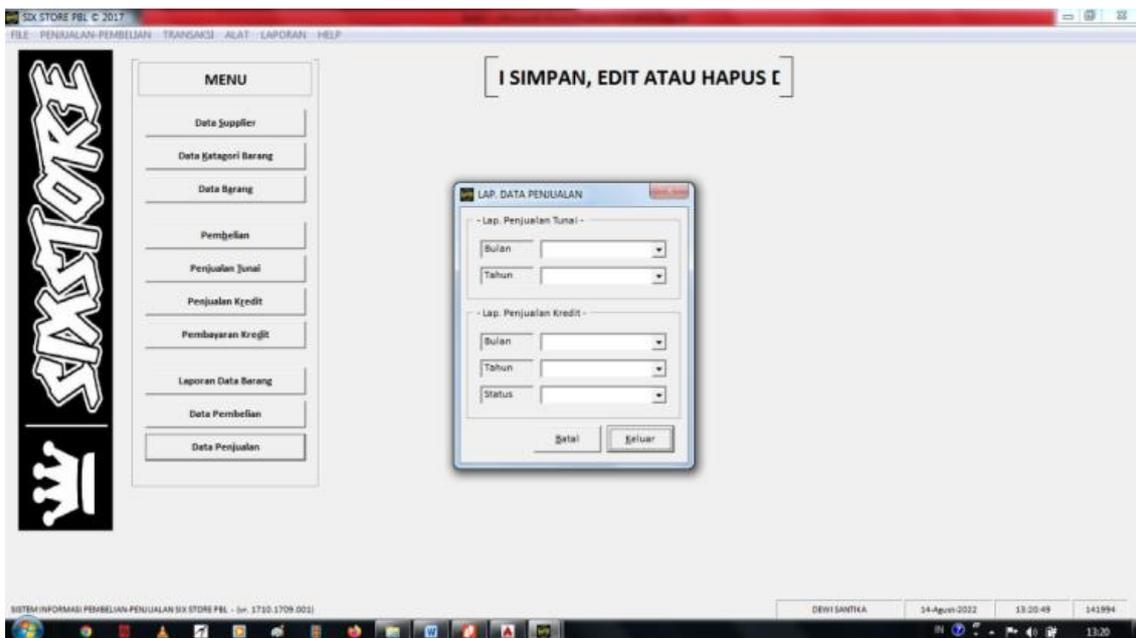
Gambar 4. Halaman Utama



Gambar 5. Halaman Data Pembelian Barang



Gambar 6. Halaman Laporan Data Pembelian



Gambar 7. Halaman Laporan Data Penjualan

Kesimpulan

Penerapan Sistem Informasi dengan mengenakan cara *System Development Life Cycle* (SDLC) bisa menolong serta meminimalisir kesalahan yang terjadi disaat perekapan data stock ataupun penjualan serta pembelian. Sistem Berita ini mampu memperoleh laporan penjualan per *not*, per varian barang, per item) serta laporan persediaan didalam masa yang begitu pendek tepat dengan keperluan pengguna. Hasil pengaplikasian Sistem Informasi terdapat kenaikan omset, yaitu pada tahun 2019-2020

ialah 20 juta, sedangkan di tahun 2020-2021 menjadi 35 juta. Hal tersebut membuktikan bahwa kenaikan sebesar 75% dari tahun sebelumnya.

Saran

Adapun saran yang ingin penyelidikan sampaikan, yaitu :

1. Walaupun frekuensi penyelarasan persediaan begitu jarang sering terjadi, sebaiknya Toko menambahkan ke dalam sistem usulan berwujud *form* khusus yang bisa mencatat penyesuaian persediaan

hingga bila diperlukan penyesuaian, toko bisa mengenaikannya.

2. Penulis sadar jika masih banyak kekurangan dari penelitian ini, maka dari itu penulis berharap untuk penelitian selanjutnya supaya bisa melanjutkan serta menyempurnakan penelitian yang sudah ada.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Dahlan, 2017, Merancang Aplikasi Perpustakaan Mengenakan SDLC.
- Anjani, Revina Gita, 2019, Peran Sistem Berita Terhadap Operasional Retail.
- Anam, Khaerul, dkk, 2018, Analisa serta Perancangan Sistem Berita Akademik Berbasis Web Pada MI Al-Mursyidiyyah Al-'Asyrotussyafi'iyah.
- Dari, Wulan, 2015, pengaplikasian Cara System Development Life Cycle Pada Pembuatan Sistem Berita Penjualan Produk Batik Kurowo Jakarta.
- Fadhilah, Annisa Nurul, dkk, 2012, Perancangan Aplikasi Sistem Pakar Penyakit Kulit Pada Anak Dengan Cara Expert System Development Life Cycle.
- Hartono, Setyo Budi, dkk, 2020, Perkembangan Sistem Berita Arus Kas Dengan Cara SDLC Pada Madin Al-Jannah.
- Inggi, Rahmat, dkk, 2018, pengaplikasian System Development Life Cycle (SDLC) didalam Mengembangkan Framework Audio Forensik.
- Murtomy, 2018, Komputerisasi Ssitem Persediaan Barang Pada Toko Minuman Bhineka Raga Program Visual Basic 6.0.
- Nugraha, Wahyu, dkk, 2018, pengaplikasian Cara SDLC Waterfall didalam Sistem Berita Inventory Barang Berbasis Dekstop.
- Permana, A Yudi, dkk, 2019, Perancangan Ssitem Berita Penjualan Perumahan Mengenakan Cara SDLC Pada PT.Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile.
- Silitonga, Parasian D.P, dkk, 2021, Implementasi System Development Life Cycle Pada Rancang Bangun Sistem Registrasi Pasien Berbasis Web.
- Tasrif, MJ, 2017 Sistem Berita Penjualan Retail Pada Toko Cahaya Anugerah.
- Tjahjaningsih, Yustina Suhandini, 2020, Perancangan Sistem Berita Pengontrolan Kualitas Pada Mass Customization Production.
- Widharma, I Gede Suputra, 2017, Perancangan Simulasi Sistem Registrasi Kursus Berbasis Web Dengan Cara SDLC.